



## 15.1 - LE 5 TECNICHE CONSENTITE

Il gioco prevede la possibilità di eseguire le seguenti **5 tecniche nelle 2 distinte aree:**

1	Bersaglio medio (palloncino o cilindro medio) calcio circolare medio con gamba anteriore o posteriore ( <i>Chudan Mawashigeri</i> )	
2	Bersaglio medio (palloncino o cilindro medio) pugno diritto contrario alla gamba anteriore ( <i>Chudan Yakuzuchi</i> )	
3	Bersaglio alto (palloncino alto) calcio circolare alto con gamba anteriore o posteriore ( <i>Jodan Mawashigeri</i> )	
4	Bersaglio alto (palloncino o cilindro alto) calcio circolare alto rovescio ( <i>Jodan Uramawashigeri</i> )	
5	Bersaglio alto (palloncino o cilindro alto) pugno circolare ( <i>Jodan Urakenuchi</i> )	



TIPO DI PENALITA'	GESTUALITA' ARBITRO	GESTUALITA' GIUDICE
CONTATTO		
AZIONI NON CONSENTITE		

Seguendo un ordine sequenziale l'Arbitro e il Giudice definiranno il livello della penalità applicando la seguente gestualità:

PENALITA'	GESTUALITA' ARBITRO	GESTUALITA' GIUDICE
1.a penalità 2.a penalità 3.a penalità <b>CHUI</b> - 5 punti		
4.a penalità <b>HANSOKU CHUI</b> -10 punti		
5.a penalità <b>HANSOKU</b> squalifica		