









15.1 - LE 5 TECNICHE CONSENTITE

Il gioco prevede la possibilità di eseguire le seguenti **5 tecniche nelle 2 distinte aree**:

1	<p>Bersaglio medio (palloncino o cilindro medio) calcio circolare medio con gamba anteriore o posteriore (<i>Chudan Mawashigeri</i>)</p>	
2	<p>Bersaglio medio (palloncino o cilindro medio) pugno diritto contrario alla gamba anteriore (<i>Chudan Yakuzuchi</i>)</p>	
3	<p>Bersaglio alto (palloncino alto) calcio circolare alto con gamba anteriore o posteriore (<i>Jodan Mawashigeri</i>)</p>	
4	<p>Bersaglio alto (palloncino o cilindro alto) calcio circolare alto rovescio (<i>Jodan Uramawashigeri</i>)</p>	
5	<p>Bersaglio alto (palloncino o cilindro alto) pugno circolare (<i>Jodan Urakenuchi</i>)</p>	

TIPO DI PENALITA'	GESTUALITA' ARBITRO	GESTUALITA' GIUDICE
CONTATTO		
AZIONI NON CONSENTITE		

Seguendo un ordine sequenziale l'Arbitro e il Giudice definiranno il livello della penalità applicando la seguente gestualità:

PENALITA'	GESTUALITA' ARBITRO	GESTUALITA' GIUDICE
1.a penalità 2.a penalità 3.a penalità CHUI - 5 punti		
4.a penalità HANSOKU CHUI -10 punti		
5.a penalità HANSOKU squalifica	